

## Match de DOUBLES : A & B contre C & D

**A & B gagnent le tirage au sort et décident de servir : A sert sur C**

Action et Explication	Score	Position des joueurs sur le terrain		Côté du Service	Serveur & Receveur	échange gagné par
A est le <b>serveur</b> initial C est le <b>receveur</b> initial.	<b>Zéro égalité</b>	C	D	Côté DROIT puisque le score de l'équipe qui sert est PAIR (zéro)	A sert sur C	A & B
A & B gagnent le point. A continue de servir. A & B changent de côté de service. Donc A sert à Gauche. C & D restent dans les mêmes côtés de service.	<b>1 - 0</b>	C	D	Côté GAUCHE puisque le score de l'équipe qui sert est IMPAIR	A sert sur D	C & D
C & D gagnent le point et aussi le droit de servir. D devient le serveur. Personne ne change de côté de service.	Service Perdu <b>1 - 1</b>	C	D	Côté GAUCHE puisque le score de l'équipe qui sert est IMPAIR	D sert sur A.	A & B
A & B gagnent le point et aussi le droit de servir. B devient le serveur. Personne ne change de côté de service.	Service Perdu <b>2 - 1</b>	C	D	Côté DROIT puisque le score de l'équipe qui sert est PAIR	B sert sur C	C & D
C & D gagnent le point et aussi le droit de servir. C devient le serveur. Personne ne change de côté de service.	Service Perdu <b>2 - 2</b>	C	D	Côté DROIT puisque le score de l'équipe qui sert est PAIR	C sert sur B	C & D
C & D gagnent le point. C continue de servir. C & D changent de côté de service. Donc C sert à Gauche. A & B restent dans les mêmes côtés de service.	<b>3 - 2</b>	D	C	Côté GAUCHE puisque le score de l'équipe qui sert est IMPAIR	C sert sur A	A & B
A & B gagnent le point et aussi le droit de servir. A devient le serveur. Personne ne change de côté de service.	Service Perdu <b>3 - 3</b>	D	C	Côté GAUCHE puisque le score de l'équipe qui sert est IMPAIR	A sert sur C	A & B
A & B gagnent le point. A continue de servir. A & B changent de côté de service. Donc A sert à Droite. C & D restent dans les mêmes côtés de service.	<b>4 - 3</b>	D	C	Côté DROIT puisque le score de l'équipe qui sert est PAIR	A sert sur D	C & D

- Le côté de service où le serveur se place, dépend du score, PAIR ou IMPAIR, de l'équipe au service, comme en SIMPLE.

- Les joueurs changent de côté de service uniquement quand ils **MARQUENT 1 POINT SUR LEUR SERVICE**. Dans les autres cas, les joueurs restent dans les côtés de service qu'ils occupaient lors de l'échange précédent. Ceci garantit que le service alterne entre les joueurs.