

Circulaire Compétitions 2006	<i>adoption</i> : C.D. 13/05/2006 <i>entrée en vigueur</i> : 01/09/2006 <i>validité</i> : permanente <i>remplace</i> :
Fiches techniques DES TOURNOIS FLASH JEUNES	
pages; annexes	

1. OBJET

Le présent Cahier des Charges a pour objet de préciser les conditions matérielles et sportives dans lesquelles doivent se dérouler les tournois Flash Jeunes.

Objectif du tournoi FLASH : permettre sur un temps réduit une pratique compétitive donnant accès au classement fédéral.

2. MODALITES

2.1 Autorisation

Les Comités Départementaux sont les organisateurs privilégiés des tournois Flash, ils demanderont une autorisation de tournoi auprès de leur ligue.

Le Comité départemental enverra aux clubs, en début de saison, le calendrier avec les dates identifiées du circuit des tournois Flash Jeunes.

2.2. Organisation

Les clubs souhaitant accueillir une étape du circuit Flash Jeunes enverront leur demande au Comité Départemental concerné.

2.3. Règlement sportif de la compétition

Inscriptions

Les Compétitions Flash sont ouvertes aux seuls licenciés compétiteurs FFBA pour la saison en cours, qui doivent disposer de leur certificat médical et ne faire l'objet d'aucune mesure de suspension.

Les inscriptions doivent parvenir au Comité Départemental par courrier ou par courriel.

Catégories

Toutes les catégories jeunes peuvent être représentées dans le respect des règlements en vigueur. Les joueurs en règle de leur certificat de surclassement peuvent prétendre à participer aux catégories d'âge supérieur.

Un tournoi Eclair ne devra concerner qu'une catégorie d'âge (exemple tournoi Eclair Poussin ou Benjamin inférieur à D4).

Classement

La compétition Eclair est ouverte aux joueurs Non Classés et classés D4.

Tableaux

Le tirage au sort et les tableaux seront réalisés par un Juge Arbitre identifié par le Comité Départemental

Les tableaux seront envoyés au club qui accueille au plus tard le mercredi qui précède la compétition.

Arbitrage

La gestion des tableaux du tournoi Flash sera confiée à un Juge Arbitre désigné par le Comité Départemental qui sera prioritairement du club accueillant et sera garant du déroulement du tournoi dans le respect des règlements fédéraux applicables aux tournois homologués.

Horaires

La durée d'un tournoi Eclair ne pourra excéder **4 heures**. Différentes formules de compétition pourront être utilisées (voir annexe) garantissant au moins **trois matches** par joueurs : Les matches se dérouleront selon les règles de la FFBA.

Résultats

A l'issue du tournoi Eclair les résultats ainsi que le compte rendu du Juge Arbitre sont à transmettre par Comité Départemental à la Ligue dans un délai de huit jours. (R.G.C)
Ceux ci devront parvenir impérativement à la FFBA sous forme informatique pour une prise en compte dans le CPPP selon les modalités en vigueur **et donnera accès au classement fédéral**.

Salle

Les tracés et espaces entre les terrains doivent être conformes à ceux indiqués dans le guide des équipements pour la catégorie C1

Table de marque.

Une gestion informatique (logiciel agréé) est fortement recommandée.

Communication, Promotion

L'organisateur assure la promotion locale de la manifestation.

Circulaire Compétitions 2005	<i>adoption :</i> C.D. 13/05/2006 <i>entrée en vigueur :</i> 01/09/2006 <i>validité :</i> permanente <i>remplace :</i>
FICHES TECHNIQUES DES TOURNOIS ECLAIR JEUNES	
annexes	

1. Formule traditionnelle.

Poule et tableau final pour les 2 premiers de chaque poule ou consolante les derniers de poules.

2. Tableau intégral.

Placement des joueurs sur le tableau selon le R.G.C.

Exemple : Tableau à 16

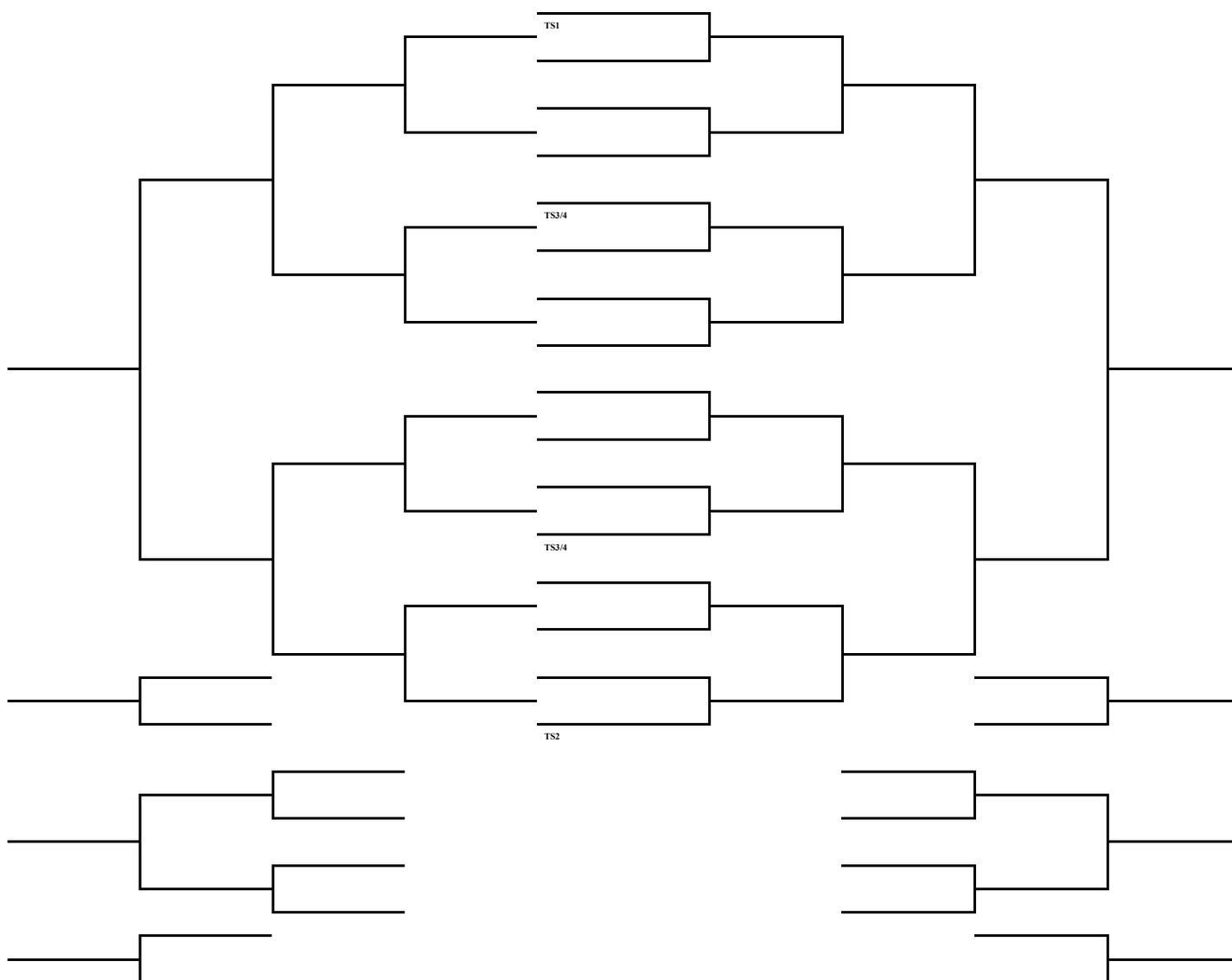


Tableau à 32

3. Ronde suisse

